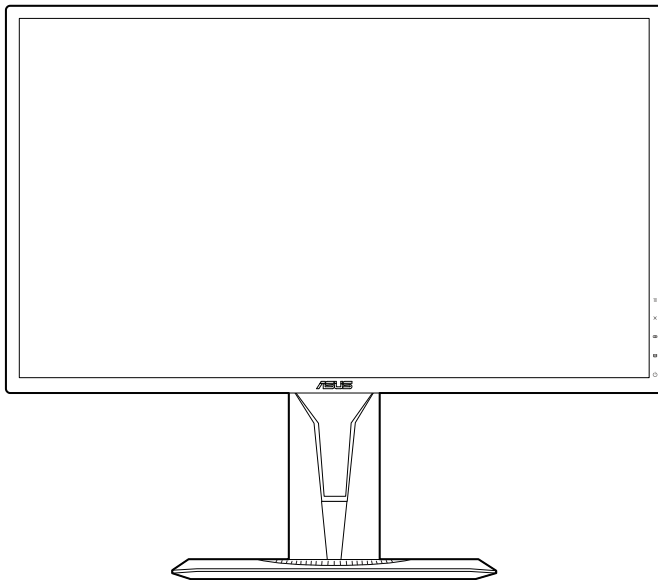


**ASUS**<sup>®</sup>

**Řada VG248QG**

**Monitor LCD**

*Uživatelská příručka*



**HDMI**<sup>™</sup>  
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

**Copyright © 2018 ASUSTeK COMPUTER INC. Všechna práva vyhrazena.**

Žádná část této příručky, včetně produktů a softwaru popsané v ní, nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění nebo překládána do jakéhokoli jazyka v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, kromě dokumentace uchovávané zákazníkem pro účely zálohování, bez výslovného předchozího písemného souhlasu společnosti ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“).

Záruka nebo servis produktu nebudou uplatněny, pokud: (1) došlo k opravě, úpravě nebo pozměnění produktu, pokud takovou opravu, úpravu nebo pozměnění písemně neschválí společnost ASUS; nebo (2) dojde k odstranění sériového čísla produktu nebo toto číslo chybí.

SPOLEČNOST ASUS POSKYTUJE TUTO PŘÍRUČKU „TAK, JAK JE“ BEZ DALŠÍCH ZÁRUK A PODMÍNEK, VÝSLOVNÝCH ČI PŘEDPOKLÁDANÝCH, VČETNĚ ALE BEZ OMEZENÍ PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK NEBO PODMÍNEK OBCHODOVATELNOSTI NEBO VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. ZA ŽÁDNÝCH OKOLNOSTÍ SPOLEČNOST ASUS, JEJÍ ŘEDITELÉ, ZÁSTUPCI, ZAMĚŠTNAVCI NEBO JEDNATELÉ NEPONESOU ODPOVĚDNOST ZA NEPŘÍMÉ, ZVLÁŠTNÍ, NÁHODNÉ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY (VČETNĚ ŠKOD ZPŮSOBENÝCH ZTRÁTOU ZISKU, OBCHODNÍCH ZTRÁT, ZTRÁTOU POUŽÍVÁNÍ NEBO DAT, PŘERUŠENÍM OBCHODNÍ ČINNOSTI ATD.), BYLA SPOLEČNOST ASUS UPOZORNĚNA NA MOŽNOST TAKOVÝCH ŠKOD VYPLÝVAJÍCÍCH ZE ZÁVADY NEBO CHYBY V TĚTO PŘÍRUČCE ČI PRODUKTU.

SPECIFIKACE A INFORMACE OBSAŽENÉ V TĚTO PŘÍRUČCE JSOU URČENY POUZE PRO INFORMACI A KDYKOLI BEZ OHLÁŠENÍ PODLÉHAJÍ ZMĚNĚ A NELZE JE VYKLÁDAT JAKO ZÁVAZEK ZE STRANY SPOLEČNOSTI ASUS. SPOLEČNOST ASUS NEPŘIJÍMÁ ŽÁDNOU ODPOVĚDNOST ZA JAKÉKOLI CHYBY NEBO NEPŘESNOSTI, KTERÉ SE MOHOU V TĚTO PŘÍRUČCE OBJEVIT, VČETNĚ PRODUKTŮ A SOFTWARU ZDE POPSANÝCH.

Názvy produktů a firem uvedených v této příručce mohou, ale nemusí být registrované ochranné známky nebo autorská práva příslušných firem a používají se pouze pro identifikaci nebo vysvětlení a ku prospěchu vlastníků bez záměru tato práva narušit.

# Obsah

Oznámení.....	iv
Bezpečnostní informace .....	v
Péče a údržba.....	vi
Takeback Services.....	vii

## Kapitola 1: Úvod k výrobku

1.1 Vítejte! .....	1-1
1.2 Obsah balení.....	1-1
1.3 Úvod k monitoru.....	1-2
1.3.1 Pohled zepředu.....	1-2
1.3.2 Zadní pohled .....	1-3
1.3.3 Funkce GamePlus .....	1-4
1.3.4 Funkce GameVisual.....	1-5

## Kapitola 2: Nastavování

2.1 Montáž ramene/podstavce monitoru.....	2-1
2.2 Nastavení monitoru.....	2-2
2.3 Sejmutí ramene (pro montáž na zeď VESA) .....	2-3
2.4 Připojení kabelů .....	2-4
2.5 Zapínání monitoru.....	2-4

## Kapitola 3: Obecné pokyny

3.1 Nabídka OSD (On-Screen Display) .....	3-1
3.1.1 Změna konfigurace .....	3-1
3.1.2 Úvod k funkci OSD.....	3-1
3.2 Souhrn specifikací .....	3-7
3.3 Vnější rozměry.....	3-9
3.4 Odstraňování potíží (Časté otázky) .....	3-10
3.5 Podporovaný provozní režim.....	3-11

# Oznámení

## Vyjádření Federální komise pro komunikace (FCC)

Toto zařízení splňuje podmínky části 15 směrnic FCC. Provoz podléhá následujícím dvěma podmínkám:

- Zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení a
- Zařízení musí přijmout jakékoli přijaté rušení, včetně rušení, které může způsobit nežádoucí provoz.

Toto zařízení bylo testováno a vyhovuje omezením digitálních zařízení třídy B na základě části 15 směrnic FCC. Tato omezení jsou určena k tomu, aby poskytovala přiměřenou míru ochrany před škodlivými účinky při instalaci v obytné oblasti. Toto zařízení generuje, využívá a může vyzařovat vysokofrekvenční energii a pokud není instalováno a používáno v souladu s pokyny, může být zdrojem škodlivého rušení rádiových komunikací. Nelze ovšem zaručit, že se při určité instalaci rušení neobjeví. Pokud skutečně dojde k rušení příjmu rozhlasového nebo televizního vysílání, což lze zjistit vypnutím a zapnutím tohoto zařízení, je třeba pokusit se rušení odstranit některým z následujících způsobů:

- Změňte orientaci nebo umístění antény pro příjem signálu.
- Zvětšete vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.
- Připojte zařízení do jiného zásuvkového okruhu, než ke kterému je připojen přijímač.
- Obratě se na dodavatele nebo zkušeného rozhlasového či televizního technika.



---

Pro zajištění shody s předpisy FCC je nutné používání stíněných kabelů pro připojení monitoru ke grafické kartě. Změny nebo úpravy, které nejsou výslovně schváleny subjektem odpovědným za to, že přístroj odpovídá výše uvedeným podmínkám provozu, by mohly mít za následek, že uživatel nebude smět zařízení provozovat.

---

## Vyjádření kanadského ministerstva komunikací

Toto digitální zařízení nepřekračuje limity třídy B pro vyzařování rádiového rušení z digitálního zařízení stanovené nařízením kanadského ministerstva komunikací o rádiovém rušení.

Toto digitální zařízení třídy B odpovídá kanadské normě ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

**EAC**

## Bezpečnostní informace

- Před instalací monitoru si pečlivě přečtete veškerou dokumentaci dodanou v balení.
- Monitor nikdy nevystavuje dešti ani vlhkosti, abyste předešli nebezpečí požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Nikdy se nepokoušejte otevřít skříň monitoru. Nebezpečná vysoká napětí uvnitř monitoru mohou způsobit vážné poranění.
- Pokud se rozbije napájení, nepokoušejte se to opravit sami. Obratě se na kvalifikovaného servisního technika nebo na váš maloobchod.
- Před používáním produktu se ujistěte, že všechny kabely jsou správně připojené a že napájecí kabely nejsou poškozené. Pokud zjistíte nějakou škodu, okamžitě se obraťte na prodejce.
- Výřezy a otvory na zadní a horní straně skříňky jsou určeny pro odvětrávání. Tyto otvory neblokujte. Produkt nikdy neumísťujte do blízkosti radiátoru nebo zdroje tepla ani na radiátor nebo zdroj tepla, pokud není zajištěno řádné odvětrávání.
- Monitor by měl být napájen pouze z odpovídajícího typu napájecího zdroje uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti, jaké napájení máte doma, obraťte se prosím na svého prodejce nebo na místní elektrorozvodné závody.
- Používejte správnou zástrčku, která odpovídá místní normě napájení.
- Nepřetěžujte mnohonásobné zásuvky a prodlužovací kabely. Přetížení může vést k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Vyhýbejte se prachu a extrémním teplotám. Nedávejte monitor na místo, kde by se mohl namočit. Umístěte monitor na stabilní povrch.
- Odpojte zařízení při bouřce nebo pokud je nebudete delší dobu používat. Tak monitor ochráníte před poškozením v důsledku nárazových proudů.
- Do otvorů ve skříni monitoru nikdy nezasunujte žádné předměty a zabraňte jejich políhnutí kapalinami.
- K zajištění uspokojivé funkce používejte monitor s počítači uvedenými v UL, které mají řádně konfigurované konektory s vyznačením 100-240 V AC.
- Pokud se u monitoru vyskytnou technické problémy, obraťte se na kvalifikovaného servisního technika nebo svého prodejce.
- Změna ovládání hlasitosti a také ekvalizéru na jiné nastavení, než je středová pozice, může zvýšit výstupní napětí sluchátek a potažmo úroveň tlaku zvuku.
- Adapter se používá pouze pro tento monitor, nepoužívejte jej pro jiné účely. Vaše zařízení používá některý z následujících napájecích zdrojů:
  - Výrobce: Delta Electronics Inc., Model: ADP-40KD BB



Tento symbol přeškrtnuté popelnice s kolečky označuje výrobek (elektrická a elektronická zařízení a knoflíkové baterie obsahující rtuť), který se nesmí vyhazovat do komunálního odpadu. Informace o likvidaci elektronických výrobků hledejte v místních předpisech.

## Péče a údržba

- Před zvedáním nebo přemísťováním monitoru raději odpojte kabely a napájecí kabel. Při usazování monitoru použijte správný způsob zvedání. Při zvedání nebo přenášení uchopte monitor za jeho okraje. Displej nezvedejte za podstavec nebo kabel.
- Čištění. Vypněte monitor a odpojte napájecí kabel. Povrch monitoru čistěte měkkým hadříkem, který nepouští vlas. Těžko odstranitelné skvrny lze odstranit hadříkem navlhčeným v jemném čisticím prostředku.
- Nepoužívejte čisticí prostředky obsahující alkohol nebo aceton. Používejte čisticí prostředek určený k čištění monitoru. Čisticí prostředek nikdy nestříkejte přímo na obrazovku, protože může proniknout dovnitř a způsobit úraz elektrickým proudem.

### Následující příznaky jsou u monitoru běžné:

- Při prvním použití může obrazovka blikat kvůli, což způsobuje charakter zářivky. Vypněte vypínač napájení a znovu jej zapněte a ujistěte se, že blikání přestalo.
- V závilosti na používaném vzorku na ploše se můžete setkat s trochu nerovnoměrným jasem obrazovky.
- Pokud se po dobu řady hodin zobrazuje stejný obrázek, může na obrazovce zůstat po přechodu na jiný obrázek přetrvávající vjem. Obrazovka se pomalu obnoví nebo můžete na několik hodin vypnout vypínač napájení.
- Když obrazovka zčerná nebo bliká nebo už vůbec nefunguje, požádejte prodejce nebo servisní středisko o opravu. Obrazovku neopravujte sami!

### Konvence používané v tomto průvodci



**VAROVÁNÍ:** Informace, které mají zabránit vašemu zranění, když se snažíte provést úlohu.



**UPOZORNĚNÍ:** Informace, které mají zabránit poškození komponent, když se snažíte provést úlohu.



**DŮLEŽITÉ:** Informace, které **MUSÍTE** dodržovat při provádění úlohy.



**POZNÁMKA:** Tipy a další informace, které pomohou při provádění úlohy.

## Kde najdete další informace

Další informace a aktualizace týkající se produktu a software najdete v těchto zdrojích.

### 1. Internetové stránky ASUS

Internetové stránky ASUS po celém světě poskytují aktualizované informace o produktech v oblasti hardware a software značky ASUS. Podívejte se na <http://www.asus.com>

### 2. Další dokumentace

Balení vašeho produktu může obsahovat další dokumentaci, kterou tam mohl přidat váš prodejce. Tyto dokumenty nejsou součástí standardního balení.

## Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

## Informace o produktu pro energetický štítek v EU



VG248QG





## 1.1 Vítejte!

Děkujeme za zakoupení monitoru LCD ASUS®!

Nejnovější monitor LCD v širokoúhlém formátu od společnosti ASUS nabízí širší, jasnější a křišťálově čistý displej a řadu funkcí, které umocňují váš zážitek z prohlížení.

Díky těmto funkcím si můžete užívat komfort a mít skvělý vizuální zážitek, který monitor přináší!

## 1.2 Obsah balení

Zkontrolujte, zda balení obsahuje následující položky:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Podstavec monitoru
- ✓ Průvodce pro rychlé uvedení do provozu
- ✓ Záruční list
- ✓ Napájecí adaptér
- ✓ Napájecí kabel
- ✓ Kabel DisplayPort (volitelný)
- ✓ Kabel HDMI (volitelný)
- ✓ Kabel DVI (Dual Link) (volitelný)
- ✓ Zvukový kabel



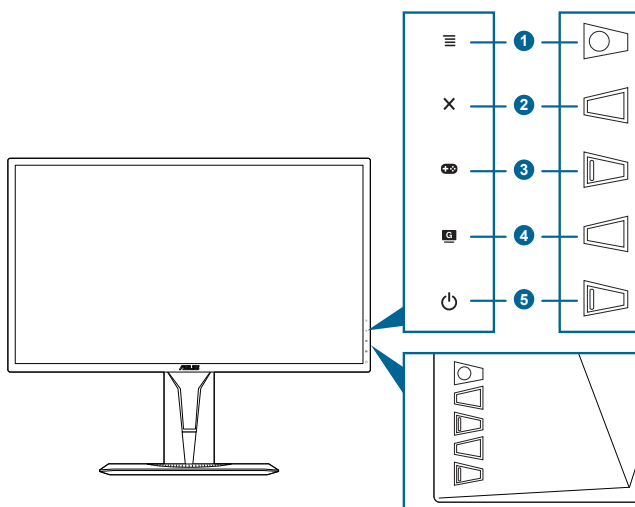
---










V případě, že je některá z výše uvedených položek poškozena nebo chybí, obraťte se ihned na prodejce.


---

## 1.3 Úvod k monitoru

### 1.3.1 Pohled zepředu

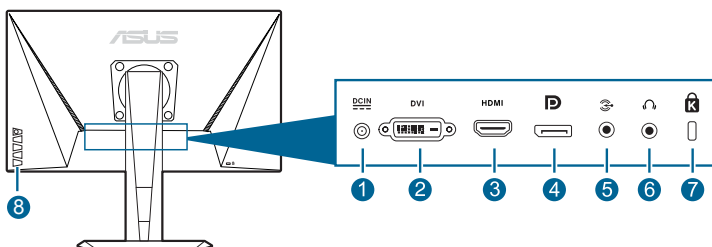


1. Tlačítko  ( 5směrové):
  - Zapíná nabídku OSD. Aktivuje vybranou položku nabídky OSD.
  - Zvyšuje/snižuje hodnoty nebo posunuje výběr nahoru/dolů/vlevo/vpravo.
  - Zobrazí panelu výběru vstupu, když monitor vstoupí do pohotovostního režimu nebo se zobrazí sdělení „NENÍ SIGNÁL“.
2. Tlačítko :
  - Ukončení položky nabídky OSD.
  - Zobrazí panelu výběru vstupu, když monitor vstoupí do pohotovostního režimu nebo se zobrazí sdělení „NENÍ SIGNÁL“.
  - Přepíná funkci zámku kláves mezi zapnout a vypnout dlouhým stisknutím po dobu 5 sekund.
3. Tlačítko :
  - Klávesová zkratka GamePlus. Přesunutím tlačítka  () nahoru/dolů vyberte a stiskněte  () pro potvrzení potřebné funkce.
  - Zobrazí panelu výběru vstupu, když monitor vstoupí do pohotovostního režimu nebo se zobrazí sdělení „NENÍ SIGNÁL“.
4. Tlačítko :
  - Klávesová zkratka GameVisual. Tato funkce obsahuje 7 podfunkcí, které můžete zvolit podle preference.

- Zobrazí panelu výběru vstupu, když monitor vstoupí do pohotovostního režimu nebo se zobrazí sdělení „NENÍ SIGNÁL“.
5.  Tlačítko a indikátor napájení
- Slouží k zapnutí a vypnutí monitoru.
  - Definici barvy indikátoru napájení ukazuje tabulka dole.

Stav	Popis
Bílá	ZAP.
Oranžová	Pohotovostní režim/Žádný signál
VYP.	VYP.

### 1.3.2 Zadní pohled















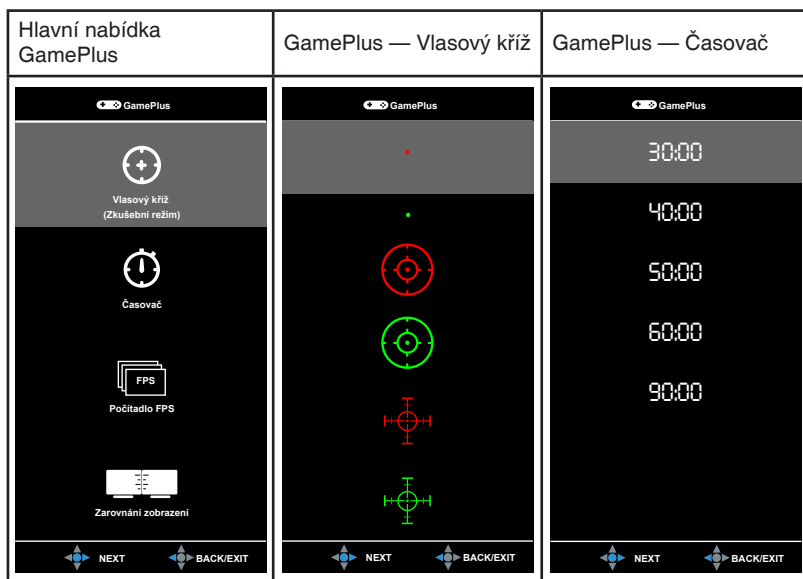
1. **Port DC-IN.** Tento port slouží k připojení napájecího kabelu.
2. **Port DVI (Dual Link).** Tento 24-pinový port slouží k připojení PC (osobní počítač) digitálního signálu DVI-D.
3. **Port HDMI.** Tento port slouží k propojení se zařízením kompatibilním s HDMI.
4. **DisplayPort.** Tento port slouží k propojení se zařízením kompatibilním s DisplayPort.
5. **Port vstupu audio.** Tento port připojuje PC zdroj audio pomocí dodávaného zvukového kabelu.
6. **Konektor pro sluchátka.** Tento port je dostupný pouze v případě, že je zapojen kabel HDMI/DisplayPort.
7. **Drážka pro zámeček Kensington.**
8. **Ovládací tlačítka.**

### 1.3.3 Funkce GamePlus

Funkce GamePlus poskytuje sadu nástrojů a vytváří lepší herní prostředí pro uživatele při hraní různých druhů her. Překryvný vlasový kříž se čtyřmi možnostmi vlasového kříže vám umožňuje zvolit takový, který nejlépe odpovídá hrané hře. K dispozici je také časovač na obrazovce, který můžete umístit na levou stranu displeje, abyste mohli sledovat ubíhající čas hry; zatímco počítadlo FPS (snímků za sekundu) vám sděluje, jak hladce hra běží. Zarovnání zobrazení zobrazuje čáry pro zarovnání na 4 stranách obrazovky, což slouží jako snadný a praktický nástroj k tomu, abyste mohli dokonale zarovnat více monitorů.

Aktivace GamePlus:

1. Stiskněte klávesovou zkratku GamePlus.
2. Přesunutím tlačítka  () nahoru/dolů můžete vybírat z různých funkcí.
3. Stiskutím tlačítka  () nebo přesunutím tlačítka  () vpravo potvrďte zvolenou funkci a přesuňte tlačítko  () nahoru/dolů pro přechod nastavení. Přesuňte tlačítko  () vlevo pro přechod zpět, vypnutí a ukončení.
4. Zvýrazněte požadované nastavení a stiskněte  () pro jeho aktivaci. Pro neaktivaci stiskněte tlačítko **X**.



### 1.3.4 Funkce GameVisual

Funkce GameVisual vám pomáhá vybírat mezi různými režimy obrazu praktickým způsobem.

Aktivace funkce GameVisual:

Pro výběr opakovaně tiskněte klávesovou zkratku GameVisual.

- **Režim Krajina:** Je to ta nejlepší volba pro zobrazení fotografií krajiny pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
- **Režim Závod:** Je to ta nejlepší volba pro hraní závodních her pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
- **Režim Kino:** Je to ta nejlepší volba pro sledování filmů pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
- **Režim RTS/RPG:** Je to ta nejlepší volba pro hraní her RTS (Realtimeová strategie) a RPG (Hra na hrdiny) pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
- **Režim FPS:** Je to ta nejlepší volba pro hraní her FPS (Střílečka z pohledu první osoby) pomocí inteligentní technologie GameVisual™ Video.
- **Režim sRGB:** Je to ta nejlepší volba pro prohlížení fotografií a grafiky z počítače.
- **Uživatelský režim:** V nabídce Barva je více nastavitelných položek.



- 
- V režimu Závod nelze následující funkce uživatelsky konfigurovat: Sytost, Pleťový tón s, Ostrost, ASCR.
  - Ve režimu sRGB nelze následující funkce uživatelsky konfigurovat: Jas, Kontrast, Sytost, Teplota barev, Pleťový tón s, Ostrost, ASCR.
-



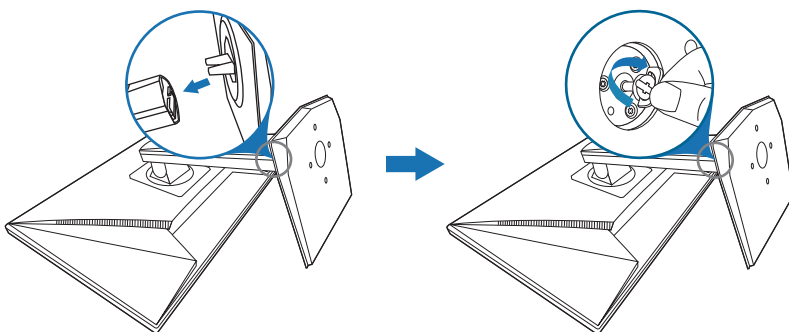
## 2.1 Montáž ramene/podstavce monitoru

Montáž podstavce monitoru:

1. Položte monitor na stůl přední stranou dolů.
2. Připevněte podstavec k rameni a ujistěte se, že kolík v rameni zapadne do otvoru v podstavci.
3. Připevněte podstavec k rameni pomocí dodaného šroubu.

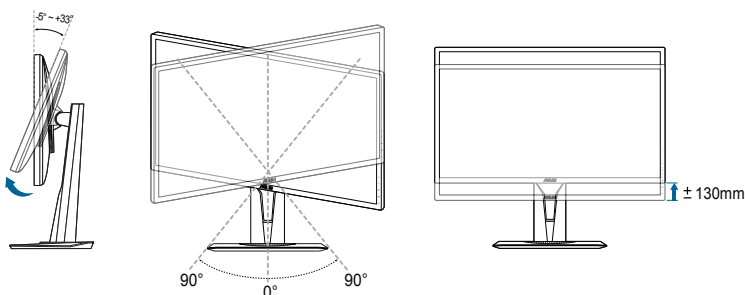


Doporučujeme přikrýt povrch stolu měkkou látkou, abyste zabránili poškození monitoru.



## 2.2 Nastavení monitoru

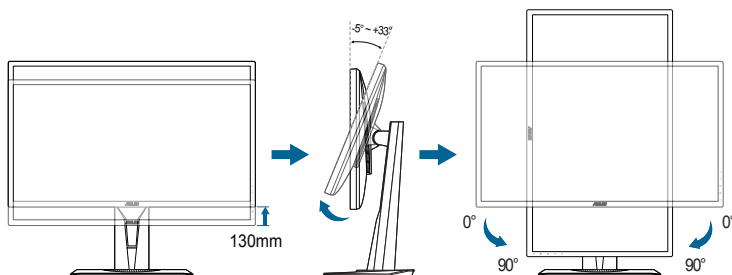
- Pro optimální komfort při sledování doporučujeme dívat se na celou plochu monitoru a potom upravit úhel tak, jak je to pro vás nejpohodlnější.
- Při změně úhlu přidržte podstavec, abyste zabránili pádu monitoru.
- Doporučený úhel nastavení je  $+33^\circ$  až  $-5^\circ$  (naklonění)/ $+90^\circ$  až  $-90^\circ$  (natočení/ $\pm 130$  mm (nastavení výšky)/ $90^\circ$  (orientace na výšku).



Je běžné, že se monitor při nastavování úhlu pohledu nepatrně třese.

### Otočení monitoru

1. Vysuňte monitor do nejvyšší polohy.
2. Nakloňte monitor v maximálním úhlu.
3. Otočte monitor v požadovaném úhlu.



Je běžné, že se monitor při nastavování úhlu pohledu nepatrně třese.

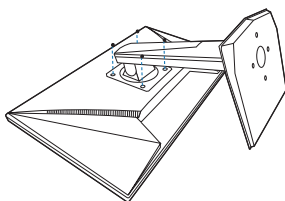


## 2.3 Sejmutí ramene (pro montáž na zeď VESA)

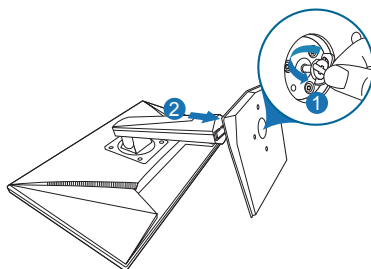
Odnímatelné rameno/podstavec tohoto monitoru je speciálně navrženo pro montáž na zeď VESA.

Pro sejmutí ramene/podstavce:

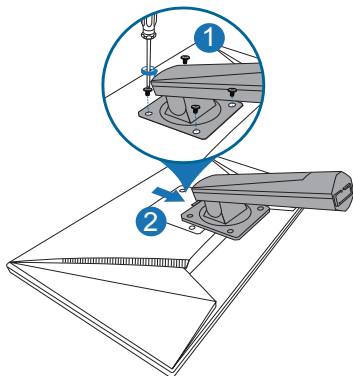
1. Položte monitor na stůl přední stranou dolů.
2. Vyjměte gumičky ve čtyřech otvorech pro šrouby. (Obrázek 1)
3. Sejměte podstavec (Obrázek 2).
4. Pomocí šroubováku odšroubujte šroub na závěsu (Obrázek 3), potom demontujte závěs.



(Obrázek 1)



(Obrázek 2)



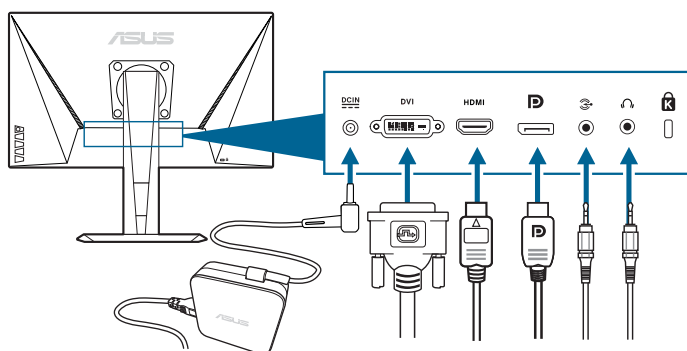
(Obrázek 3)



Doporučujeme přikrýt povrch stolu měkkou látkou, abyste zabránili poškození monitoru.



## 2.4 Připojení kabelů

Připojte kabely podle následujících pokynů:



- **Připojení napájecího kabelu:**
  - a. Zapojte napájecí adaptér pevně do vstupu DC monitoru.
  - b. Jeden konec napájecího kabelu zapojte do napájecího adaptéru a druhý konec do elektrické zásuvky.
- **Připojení kabelu DisplayPort/DVI/HDMI:**
  - a. Jeden konec kabelu DisplayPort/DVI/HDMI zapojte do konektoru DisplayPort/DVI/HDMI na monitoru.
  - b. Druhý konec kabelu DisplayPort/DVI/HDMI zapojte do portu DisplayPort/DVI/HDMI počítače.
  - c. Konektor DVI zajistěte utažením dvou šroubů.
- **Připojení zvukového kabelu:** Jeden konec zvukového kabelu zapojte do vstupního portu Audio na monitoru, druhý konec zapojte do výstupního portu Audio na počítači.
- **Používání sluchátek:** Konec se zástrčkou zapojte do konektoru pro sluchátka na monitoru, když je přenášen signál HDMI nebo DisplayPort.

## 2.5 Zapínání monitoru

Stiskněte tlačítko napájení . Umístění tlačítka napájení viz strana 1–2. Indikátor napájení  se rozsvítí bíle, což znamená, že je monitor ZAPNUT.






















## 3.1 Nabídka OSD (On-Screen Display)

### 3.1.1 Změna konfigurace



1. Pro otevření nabídky OSD stiskněte tlačítko  (.
2. Přesunutím tlačítka  ( nahoru/dolů můžete procházet funkcemi. Zvýrazněte požadovanou funkci a stiskněte  ( pro její aktivaci. Pokud má vybraná funkce podnabídku, znovu přesuňte tlačítko  ( nahoru nebo dolů pro procházení funkcemi podnabídky. Zvýrazněte požadovanou funkci podnabídky a stiskněte tlačítko  ( nebo přesuňte tlačítko  ( vpravo pro její aktivaci.
3. Přesuňte tlačítko  ( nahoru/dolů pro změnu nastavení vybrané funkce.
4. Pro ukončení a uložení nabídky OSD opakovaně stiskněte tlačítko  nebo opakovaně přesuňte tlačítko  ( vlevo, dokud nabídka OSD nezmizí. Pro úpravu dalších funkcí opakujte kroky 1-3.

### 3.1.2 Úvod k funkci OSD

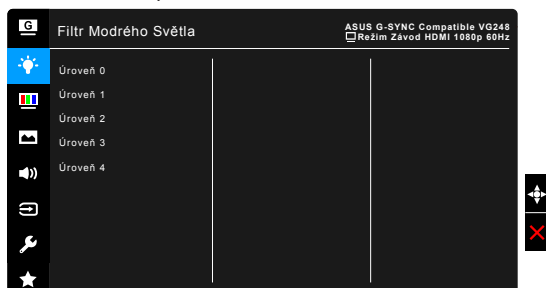
#### 1. GameVisual



Postupujte podle pokynů v části „1.3.4 Funkce GameVisual“.

## 2. Filtr Modrého Světla

V této funkci můžeme upravovat úroveň filtru modrého světla.



- **Úroveň 0:** Beze změny.
- **Úroveň 1~4:** Čím vyšší úroveň, tím méně modrého světla je rozptýleno. Při aktivaci Filtru Modrého Světla se automaticky naimportuje výchozí nastavení režimu Závod. Mezi Úrovní 1 a Úrovní 3 lze funkci Jas uživatelsky konfigurovat. Úroveň 4 je optimalizované nastavení. Je v souladu s certifikací TÜV pro slabé modré světlo. Funkci Jas nelze uživatelsky konfigurovat.



Pro snížení únavy očí viz následující:

- Pokud uživatelé pracují u zobrazovacího zařízení dlouhou dobu, měli by si dát pauzu. Doporučujeme dělat krátké přestávky (nejméně 5 minut) přibližně po 1 hodině nepřetržité práce u počítače. Krátké a časté přestávky jsou efektivnější než jedna dlouhá pauza.
- Pro minimalizování únavy očí a pocitu suchých očí by uživatelé měli pravidelně nechat oči odpočinout tak, že se zaměří na vzdálené předměty.
- Ke snížení únavy očí mohou přispět cviky na oči. Cviky často opakujte. Pokud únava očí přetrvává, obraťte se na lékaře. Cviky na oči: (1) Opakovaně se dívejte nahoru a dolů (2) Pomalu očima koulejte (3) Pohybuje očima úhlopříčně.
- Vysoce energetické modré světlo může vést k únavě očí a AMD (muskulární degradace související s věkem). Filtr modrého světla snižuje 70% (max.) škodlivého modrého světla pro zamezení CVS (syndrom počítačového vidění).

### 3. Barva

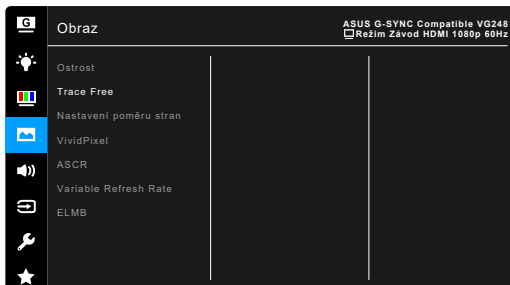
V této nabídce nastavíte požadované nastavení barev.



- **Jas:** Rozsah nastavení je od 0 do 100.
- **Kontrast:** Rozsah nastavení je od 0 do 100.
- **Sytost:** Rozsah nastavení je od 0 do 100.
- **Teplota barev:** Obsahuje 4 režimy, mimo jiné Studené, Normální, Teplé a Uživatelský režim.
- **Přetový tón s:** Obsahuje tři barevné režimy, mimo jiné Do červena, Přirozený a Do žluta.
- **Smart View:** Poskytuje lepší kvalitu zobrazení pod velkým pozorovacím úhlem.

### 4. Obraz

V této nabídce provedete obrazové nastavení.



- **Ostrost:** Rozsah nastavení je od 0 do 100.
- **Trace Free:** Upravuje dobu odezvy monitoru.
- **Nastavení poměru stran:** Upravuje poměr stran na možnost Celá, 4:3, 1:1 nebo OverScan.



Možnost 4:3 je dostupná pouze v případě, že vstupní zdroj je ve formátu 4:3. 1:1 není k dispozici, když je zapnutá Adaptive-Sync (DP) / Variable Refresh Rate. Možnost OverScan je dostupná pouze pro vstupní zdroj HDMI.

- **VividPixel:** Vylepšuje obrysy zobrazovaného snímku a vytváří na obrazovce vysoce kvalitní snímky.
- **ASCR:** Zapíná/vypíná funkci ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).
- **Adaptive-Sync (DP)/ Variable Refresh Rate (Pouze HDMI):** Umožňuje grafickému zdroji s podporou Adaptive-Sync (DP)/ Variable Refresh Rate\* dynamicky upravovat obnovovací frekvenci zobrazení na základě typické rychlosti snímků obsahu pro energeticky úspornou, prakticky plynulou a nízkolatenční aktualizaci zobrazení.



Pro aktivaci Adaptive-Sync (DP)/ Variable Refresh Rate nejprve vypněte funkci ELMB.

\*Funkci Adaptive-Sync (DP)/ Variable Refresh Rate lze aktivovat pouze v rozsahu (DisplayPort)

48 Hz~ 165 Hz/ (port HDMI) 48 Hz~ 144 Hz.

\* Pokud jde o podporované GPU, minimální požadavky na počítačový systém a ovladače, obraťte se na výrobce GPU.



Přetaktování může způsobit snížení kvality obrazu. Pro odstranění takových efektů odpojte kabel DisplayPort, přejděte do nastavení monitoru a zkuste to znovu s bezpečnější maximální obnovovací frekvencí (144 Hz).

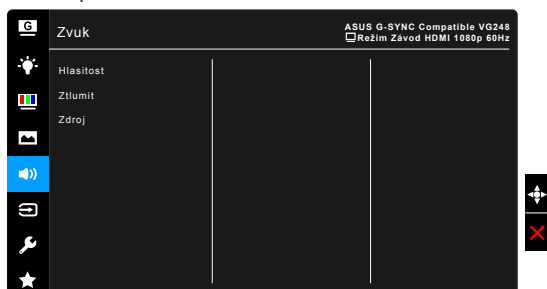
- **ELMB:** Zapíná/vypíná funkci ELMB (Extreme Low Motion Blur). Tato funkce je k dispozici, je-li obnovovací frekvence 85 Hz, 100 Hz nebo 120 Hz.



Pro aktivaci ELMB nejprve vypněte funkci Adaptive-Sync (DP)/ Variable Refresh Rate.

## 5. Zvuk

V této nabídce provedete nastavení zvuku.

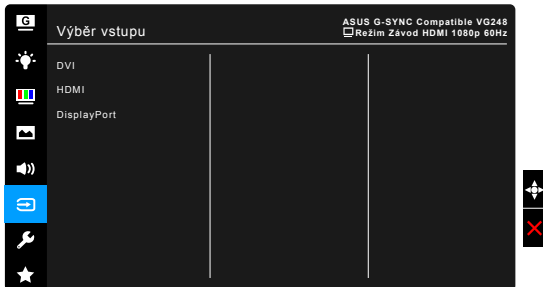


- **Hlasitost:** Rozsah nastavení je od 0 do 100.
- **Ztlumit:** Zapíná a vypíná zvuk monitoru.
- **Zdroj:** Rozhoduje, ze kterého zdroje vychází zvuk monitoru.



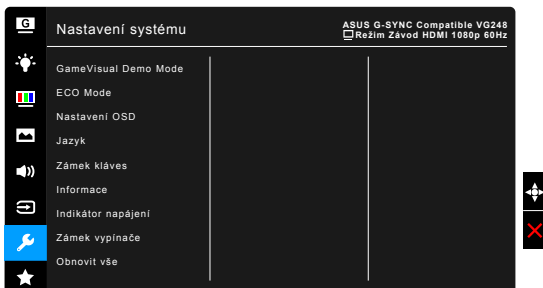
## 6. Výběr Vstupu

V této funkci můžete vybrat požadovaný vstupní zdroj.



## 7. Nastavení systému

Umožňuje nastavovat systém.

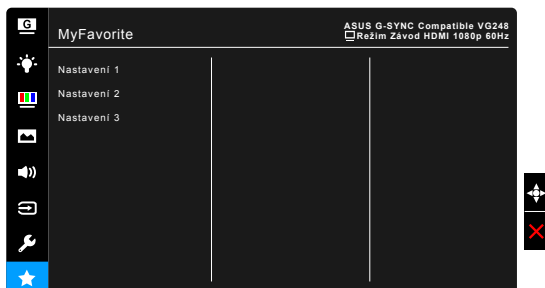


- **GameVisual Demo Mode:** Aktivujte demo režim funkce GameVisual.
- **ECO Mode:** Snižuje spotřebu elektřiny.
- **Nastavení OSD:**
  - \* Slouží k úpravám nastavení časového intervalu OSD od 10 do 120 sekund.
  - \* Slouží k povolení nebo zakázání funkce DDC/CI.
  - \* Slouží k nastavení pozadí OSD od neprůhledného po průhledné.
- **Jazyk:** Vybrat můžete z 21 jazyků, k nimž patří angličtina, francouzština, němčina, itaština, španělština, holandsština, portugalsština, ruština, čeština, chorvatština, polština, rumunština, maďarština, turečtina, zjednodušená čínština, tradiční čínština, japonština, korejština, thajština, indonézština, perština.
- **Zámek kláves:** K zakázání všech funkčních kláves. Stiskněte **X** na déle než 5 sekund, abyste zrušili funkci zámku kláves.
- **Informace:** Zobrazení informací o monitoru.
- **Indikátor napájení:** Vypíná/zapíná napájecí indikátor LED.

- **Zámek vypínače:** Umožňuje povolení nebo zakázání vypínače.
- **Obnovit vše:** Výběrem „Ano“ můžete obnovit výchozí nastavení.

## 8. MyFavorite

Načítá/ukládá všechna nastavení monitoru.



## 3.2 Souhrn specifikací

Typ panelu	TFT LCD
Velikost panelu	24" (16:9, 61 cm) široká obrazovka
Maximální rozlišení	1920 x 1080
Rozteč pixelů	0,276 mm x 0,276 mm
Jas (typ.)	350 cd/m <sup>2</sup>
Kontrastní poměr (typ.)	1000:1
Kontrastní poměr (max.)	100.000.000:1 (se zap ASCR)
Úhel sledování (H/V) CR > 10	170°/160°
Barvy zobrazení	16,7 M
Doba reakce	1 ms (šedá - šedá), 0,5 ms (šedá - šedá, minimální)
Výběr teploty barev	4 teploty barev
Analogový vstup	Ne
Digitální vstup	HDMI x 1, DisplayPort v1.2 x 1, DVI (Dual Link) x 1
Konektor pro sluchátka	Ano
Zvukový vstup	Ano
Reproduktor (vestavěný)	2 W x 2 Stereo, RMS
Port USB 3.0	Ne
Barvy	Černá
LED napájení	Bílá (zapnuto)/Oranžová (pohotovostní režim)
Naklonění	+33° ~ -5°
Otočení	+90° ~ -90°
Nastavení výšky	130 mm
Montáž na zeď VESA	100 x 100 mm
Zámek Kensington	Ano
Rozsah napětí	Síťové napětí: 100 ~ 240 V Stejnoseměrné napětí: 19 V, 2,1 A (síťový adaptér)
Příkon	Zapnuto: < 40 W, Pohotovostní režim: < 0,5 W, Vypnuto: < 0,3 W
Teplota (provozní)	0°C ~ 40°C
Teplota (neprovozní)	-20°C ~ +60°C
Rozměry (Š x V x H)	561 x 489 x 211 mm (nejvyšší) 561 x 359 x 211 mm (nejnižší) 562 x 329 x 50 mm (bez podstavce) 664 x 415 x 221 mm (obal)
Hmotnost (odh.)	5,2 kg (čistá); 2,7kg (bez podstavce); 7,7 kg (hrubá)
V několika jazycích	21 jazyků (angličtina, francouzština, němčina, italština, španělština, holandština, portugalština, ruština, čeština, chorvatština, polština, rumunština, maďarština, turečtina, zjednodušená čínština, tradiční čínština, japonština, korejština, thajština, indonézština, perština)

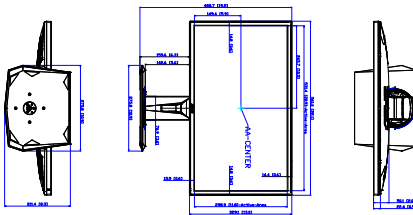
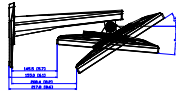
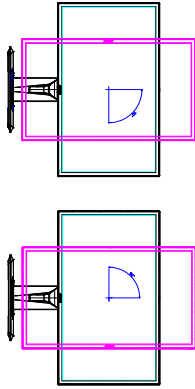
<b>Příslušenství</b>	Kabel DisplayPort (volitelný), kabel HDMI (volitelný), kabel DVI (Dual-Link) (volitelný), zvukový kabel, napájecí adaptér, napájecí kabel, Průvodce pro rychlé uvedení do provozu, záruční list
<b>Kompatibilita a normy</b>	UL/cUL, CB, CE, ErP, FCC, CU, RCM, VCCI, RoHS, J-MOSS, WEEE, Windows 7 & 8.1 & 10 WHQL, MEPS, PSE, UkrSEPRO, TUV-Flicker Free, TUV-Low Blue Light, ICES-3, PC Recycle, KC, KCC, E Standby, CCC, CEL

**\*Technické parametry se mohou změnit bez předchozího upozornění.**

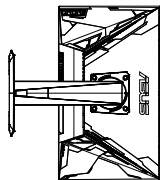
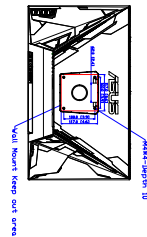
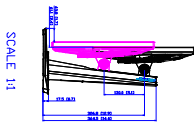
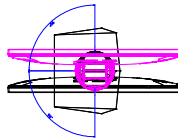
### 3.3 Vnější rozměry

ASUS VG248QG Outline Dimension  
 \*Unit:(inch)


Pivot+/-90 Degree



Swivel+/-90 Degree



## 3.4 Odstraňování potíží (Časté otázky)

Problém	Možné řešení
Indikátor LED napájení není zapnut	<ul style="list-style-type: none"><li>• Stiskněte tlačítko  a zkontrolujte, zda je monitor v režimu ZAPNUTO.</li><li>• Zkontrolujte, zda je napájecí kabel řádně zapojen do monitoru a elektrické zásuvky.</li></ul>
Indikátor napájení LED svítí žlutě a na obrazovce není žádný obraz	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zkontrolujte, zda je monitor a počítač v režimu ZAPNUTO.</li><li>• Ujistěte se, že kabel signálu je správně zapojen do monitoru a počítače.</li><li>• Zkontrolujte kabel signálu a ujistěte se, že žádný kolík není ohnutý.</li><li>• Propojte počítač s jiným dostupným monitorem a zkontrolujte, zda počítač funguje správně.</li></ul>
Obraz je příliš světlý nebo tmavý	<ul style="list-style-type: none"><li>• Upravte nastavení Kontrastu a Jasu pomocí menu OSD.</li></ul>
Obraz se odráží nebo je v obrazu vzor vln	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ujistěte se, že kabel signálu je správně zapojen do monitoru a počítače.</li><li>• Přemístěte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektrické rušení.</li></ul>
Obraz má vady barev (bílá nevypadá jako bílá)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zkontrolujte kabel signálu a ujistěte se, že žádný kolík není ohnutý.</li><li>• Proveďte Obnovit vše pomocí menu OSD.</li><li>• Upravte nastavení barev R/G/B nebo vyberte Teplota barev pomocí menu OSD.</li></ul>

### 3.5 Podporovaný provozní režim

Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence	Horizontálně
640x350	70 Hz	31,469 kHz
640x350	85 Hz	37,861 kHz
640x480	60 Hz	31,469 kHz
640x480	67 Hz	35 kHz
640x480	75 Hz	37,5 kHz
640x480	85 Hz	43,269 kHz
720x400	70 Hz	31,469 kHz
720x400	85 Hz	37,927 kHz
800x600	56 Hz	35,156 kHz
800x600	60 Hz	37,897 kHz
800x600	72 Hz	48,077 kHz
800x600	75 Hz	46,875 kHz
800x600	85 Hz	53,674 kHz
832x624	75 Hz	49,725 kHz
848x480	60 Hz	31,02 kHz
1024x768	60 Hz	48,363 kHz
1024x768	70 Hz	56,476 kHz
1024x768	75 Hz	60,023 kHz
1024x768	85 Hz	68,677 kHz
1152x864	75 Hz	67,5 kHz
1280x720	60 Hz	44,444 kHz
1280x720	60 Hz	44,772 kHz
1280x720	75 Hz	56,456 kHz
1280x768	60 Hz	47,396 kHz
1280x800	60 Hz	49,306 kHz
1280x800	60 Hz	49,702 kHz
1280x800	75 Hz	62,795 kHz
1280x960	60 Hz	60 kHz
1280x1024	60 Hz	63,981 kHz
1280x1024	75 Hz	79,976 kHz
1366x768	60 Hz	47,712 kHz
1440x900	60 Hz	55,469 kHz
1440x900	60 Hz	55,935 kHz
1440x900	75 Hz	70,635 kHz
1680x1050	60 Hz	64,674 kHz
1680x1050	60 Hz	65,29 kHz

Frekvence rozlišení	Obnovovací frekvence	Horizontálně
1920x1080	60 Hz	66,587 kHz
1920x1080	60 Hz	67,5 kHz
1920x1080* (DVI/DP/HDMI)	85 Hz	95,43 kHz
1920x1080* (DVI/DP/HDMI)	100 Hz	113,3 kHz
1920x1080* (DVI/DP/HDMI)	120 Hz	137,2 kHz
1920x1080** (DVI/DP)	144 Hz	158,11 kHz
1920x1080** (DP)	165 Hz	192,79 kHz
1920x1080** (HDMI)	144 Hz	161,28 kHz
640x480P (HDMI)	59,94/60 Hz	31,469 kHz/31,5 kHz
720x480P (HDMI)	59,94/60 Hz	31,469 kHz/31,5 kHz
720x576P (HDMI)	50 Hz	31,25 kHz
1280x720P (HDMI)	50 Hz	37,5 kHz
1280x720P (HDMI)	59,94/60 Hz	44,955 kHz/45 kHz
1440x480P (HDMI)	59,94/60 Hz	31,469 kHz/31,5 kHz
1440x576P (HDMI)	50 Hz	31,25 kHz
1920x1080P (HDMI)	50 Hz	56,25 kHz
1920x1080P (HDMI)	59,94/60 Hz	67,433 kHz/67,5 kHz

Poznámka: Aby bylo možné aktivovat ELMB, musíte vybrat jednu z frekvencí „\*“, „\*\*“. Při výběru jedné z frekvencí „\*\*\*“ nezapomeňte použít grafickou kartu s kompatibilním GPU.